**Стрелочные функции**

Стрелочные функции - **Arrow functions** - появились в ECMAScript 6. Они являются разновидностью анонимных функций и позволяют быстро писать элегантный код.

Запись:

const <Имя переменной> = (<аргументы>) => {

<тело функции>

return <возвращаемые значения>

}

Альтернативная (**короткая**) запись:

const <Имя переменной> = (<аргументы>) => <возвращаемые значения>

Стоит помнить, что из стрелочной функции нельзя просто вернуть объект с помощью **короткой** записи, так как фигурные скобки объекта будут восприниматься телом функции.

Чтобы вернуть объект, нужно обернуть его в круглые скобки, либо записать стрелочную функцию полностью:

const foo1 = () => ({ a: 2 })

или

const foo2 = () => {

return { b: 3 }

}

**Важно!**

Главное отличие стрелочной функции от обычной - отсутствие объекта **arguments.**

В стрелочной функции нельзя получить объект аргументов!